

## **PENGARUH PERMAINAN EDUKATIF TERHADAP KETERAMPILAN MENYIKAT GIGI PADA ANAK PRASEKOLAH DI TK ATIKAN KOTA BANDUNG TAHUN 2022**

Meidina Utari Zulfan<sup>1)</sup>, Yonan Heriyanto, S.Si.T., M.Kes<sup>2)</sup>, Nining Ningrum, S. SIT, S.Pd. <sup>3)</sup>, Hera Nurnaningsih, S.Si.T, M.Kes<sup>4)</sup>

<sup>1)</sup>Jurusan Kesehatan Gigi, Politeknik Kesehatan Bandung, Indonesia

### **ABSTRAK**

Edukasi mengenai tata cara menyikat gigi yang tepat perlu dilakukan sejak anak berusia prasekolah, karena hal ini merupakan masa emas untuk diberikan perlakuan berupa penanaman kebiasaan. Namun, laporan RISKESDAS tahun 2019 menunjukkan proporsi perilaku menyikat gigi dengan benar hanya sebesar 2,8%. Untuk mengatasi rendahnya angka perilaku menyikat gigi tersebut, perlu diberikan perlakuan yang menarik perhatian anak, seperti memberikan Permainan Edukatif. Permainan edukatif yang dirancang peneliti melakukan Simulasi menyikat gigi menggunakan Alat Permainan Edukatif (APE) *Doctor Toys Set* dan terdapat pengembangan desain APE berupa video cara bermain. Tujuan penelitian untuk mengetahui pengaruh Permainan Edukatif dalam upaya meningkatkan keterampilan menyikat gigi yang benar di TK Atikan Kota Bandung. Metode penelitian ini menggunakan rancangan *Pre-experimental one group pre-test – post-test design* yang dilaksanakan pada bulan April 2022 di TK Atikan Kota Bandung dengan jumlah sampel sebanyak 20 anak yang diambil secara total sampling. Keterampilan menyikat gigi diobservasi sebanyak 2 kali, yakni sebelum perlakuan (*pre-test*) dan setelah perlakuan dengan permainan edukatif (*post-test*). Analisis data menggunakan uji T berpasangan (*paired-T test*). Hasil rerata skor gerakan menggosok gigi yang benar sebelum dan setelah melakukan Permainan Edukatif tentang Simulasi Menyikat Gigi masing-masing sebesar 6,65 dan 11,85. Terdapat perbedaan bermakna rerata skor gerakan menggosok gigi yang benar melakukan permainan edukatif tentang Simulasi Menyikat Gigi ( $p < 0,05$ ). Kesimpulannya adalah Permainan Edukatif tentang Simulasi Menyikat Gigi dengan APE *Doctor Toys Set* serta Video cara bermainnya dapat digunakan untuk meningkatkan keterampilan menyikat gigi pada anak pra-sekolah.

**Kata kunci:** *Permainan Edukatif, Simulasi Menyikat Gigi, Anak Prasekolah*

# **THE EFFECT OF EDUCATIONAL GAMES ON TOOTH BRUSHING SKILLS IN PRESCHOOL CHILDREN AT ATIKAN KINDERGARTEN BANDUNG CITY IN 2022**

Meidina Utari Zulfan<sup>1)</sup>, Yonan Heriyanto, S.Si.T., M.Kes<sup>2)</sup>, Nining Ningrum, S. SIT, S.Pd. <sup>3)</sup>, Hera Nurnaningsih, S.Si.T, M.Kes<sup>4)</sup>

<sup>1)</sup>Jurusan Kesehatan Gigi, Politeknik Kesehatan Bandung, Indonesia

## **ABSTRACT**

Educational regarding proper tooth brushing procedures needs to be carried out since preschool, because this is a golden time to build a habits. However, report from RISKESDAS (2019) found the proportion of correct brushing behavior is only 2.8%. To overcome the low rate of tooth brushing behavior, it is necessary to provide treatment that attracts children's attention, such as providing educational games. The educational game that designed by researchers is about Toothbrushing Simulation using the *Doctor Toys Set* Educational Game Tool and video for how to play. The purpose of this study was to determine the effect of educational games to improve correct toothbrushing skills in Atikan Kindergarten, Bandung City. This research method uses a pre-experimental one group pre-test – post-test design which was carried out in April 2022 at Atikan Kindergarten, Bandung City with a total sampling of 20 children. Toothbrushing skills were observed 2 times, before treatment (pre-test) and after treatment with educational games (post-test). Data analysis used paired-T test. The average score of the correct brushing movement before and after doing the Educational Game on Simulation of Brushing Teeth was 6.65 and 11.85, respectively. There was a significant difference in the mean score of the correct tooth brushing movement during the Educational Game on Tooth Brushing Simulation ( $p < 0.05$ ). The conclusion is that an Educational Game about Simulation of Brushing Teeth with *Doctor Toys Set* and a video of how to play the tool can be used to improve tooth brushing skills in pre-school children.

**Keywords:** *Educational Game, Tooth brushing Simulation, Preschool Children*