

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Hasil dari penelitian yang bertujuan untuk mengetahui pengaruh pemberian terapi bermain puzzle dalam mengurangi tingkat kecemasan di SDN Neglasari 02 Dramaga, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Tingkat kecemasan siswa sebelum diberikan terapi bermain puzzle pada An. N, An. K, An.C An. M dan An. A adalah tingkat kecemasan sedang-ringan
2. Tingkat kecemasan siswa sesudah diberikan terapi bermain puzzle pada An. N adalah cemas berkurang, An. K adalah cemas berkurang, An. C adalah cemas berkurang, An. M adalah cemas berkurang, An. A adalah cemas berkurang
3. Setelah diberikan terapi bermain puzzle terdapat pengurangan kecemasan pada kelima responden.

B. Saran

1. Bagi Responden

Terapi bermain puzzle dapat dijadikan salah satu terapi untuk mengurangi kecemasan, dan dapat dilakukan secara mandiri dengan teratur untuk mendapatkan manfaat yang lebih banyak.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan untuk peneliti selanjutnya dapat meneliti dengan responden yang lebih banyak dan waktu yang lebih panjang sehingga hasil penelitian akan menjadi lebih akurat