

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
LAMPIRAN 4 : SOP PUZZLE.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat penelitian	4
BAB II TINJAUAN KASUS	5
A. Konsep anak	5
B. Kecemasan anak usia sekolah.....	9
C. Covid-19	11
D. Vaksinasi COVID-19	13
E. Konsep terapi bermain	16
F. Pengaruh terapi bermain terhadap penurunan kecemasan anak.....	18
BAB III METODE STUDI KASUS	19
A. Desain Studi Kasus.....	19
B. Subjek / Partisipan Kasus	19
C. Definisi Operasional	20
D. Instrumen Studi Kasus.....	21
E. Tempat dan Waktu Studi Kasus.....	21
F. Metode Pengumpulan Data	22
G. Analisis data	23
H. Etika Penelitian.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	25

A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	25
B. Gambaran umum responden	25
C. Hasil Penelitian	26
D. Pembahasan	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	32
A. Kesimpulan.....	32
B. Saran	32
Daftar Pustaka.....	33

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Definisi Operasional.....	21
Tabel 4.1 Distribusi hasil skor kecemasan sebelum dilakukan intervensi terapi bermain puzzle	28
Tabel 4.2 Distribusi hasil skor kecemasan setelah dilakukan intervensi terapi bermain puzzle.....	29

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 : KUESIONER PEDIATRIC ANXIETY RATING SCALE

LAMPIRAN 2 : LEMBAR PERMOHONAN MENJADI RESPONDEN

LAMPIRAN 3: LEMBAR PERSETUJUAN MENJADI RESPONDEN

LAMPIRAN 4 : SOP PUZZLE