

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGUJI

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Penelitian.....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Status Kesehatan Gigi dan Mulut.....	6
B. Kebersihan Gigi dan Mulut	6
C. Plak.....	10
1. Pengertian Plak	10
2. Mekanisme Pembentukan Plak.....	11
D. Karies.....	12
1. Pengertian Karies.....	12
2. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Terhadap Terjadinya Karies.....	13

3. Indeks Karies	14
E. Menyikat Gigi.....	16
1. Pengertian Menyikat Gigi.....	16
2. Frekuensi Menyikat Gigi	17
3. Metode Menyikat Gigi.....	17
F. Makanan Ringan (<i>snack</i>).....	19
1. Pengertian Makanan Ringan (<i>snack</i>).....	19
2. Dampak Konsumsi Makanan Ringan Terhadap Kesehatan Gigi.....	19
3. Frekuensi Konsumsi Makanan Ringan	20
G. <i>Game</i>	20
1. Pengertian <i>Game</i>	20
2. Pengertian <i>Gamers</i>	21
3. Karakteristik <i>Gamers</i>	22
4. Dampak <i>Game Online</i>	22

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Jenis dan Desain Penelitian	25
B. Waktu	25
C. Lokasi / Tempat Penelitian	25
D. Populasi	25
E. Sampel	26
F. Kerangka Konsep	26
G. Pertanyaan Penelitian	26
H. Definisi Operasional.....	26
I. Instrumen dan Bahan Penelitian.....	28
J. Metode/Cara Pengumpulan Data.....	28
K. Analisa Data	29

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian.....	30
1. Penjelasan Hasil Wawancara	30

2. Hasil Kuesioner dan Observasi.....	36
B. Pembahasan	37

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	42
B. Saran	42

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN