

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN REKOMENDASI**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai pengaruh edukasi melalui kartu kuartet terhadap pengetahuan dari berbagai jurnal, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Rata-rata pengetahuan sebelum diberikan edukasi melalui media kartu kuartet dari ke tiga jurnal memiliki nilai paling tinggi sebesar 66,04.
2. Rata-rata pengetahuan setelah diberikan edukasi melalui media kartu kuartet dari ke tiga jurnal memiliki nilai paling terendah sebesar 75,81 dengan kenaikan terendah yaitu 16,95%.
3. Terdapat pengaruh pemberian edukasi melalui media kartu kuartet terhadap pengetahuan dengan nilai  $p < (0,05)$ , artinya pemberian edukasi melalui media kartu kuartet berpengaruh secara bermakna dalam meningkatkan pengetahuan.

#### **5.2 Rekomendasi**

Berdasarkan kesimpulan di atas, adapun rekomendasi yang bisa diberikan yaitu:

1. Pemberian edukasi kesehatan dilakukan untuk memberikan suatu pesan-pesan kesehatan sehingga anak menjadi tahu informasi mengenai Konsumsi Jajanan Sehat.

2. Anak dapat memanfaatkan media edukasi permainan kartu kuartet untuk dapat bertukar informasi dengan teman sesuai dengan materi yang didapatkan sehingga anak memiliki pengetahuan dan pengalaman.
3. Perlu adanya penelitian lanjutan untuk mengembangkan dan memperkuat hasil penelitian ini, penelitian selanjutnya dapat melihat sikap dan perilaku konsumsi jajanan sehat anak sekolah dasar setelah diberikan edukasi melalui kartu kuartet.