

ABSTRAK

Fathiana, Kania. 2020. Pengaruh Penyuluhan Gizi Dengan Media *Motion Graphic* Anemia Terhadap Pengetahuan dan Sikap Tentang Anemia Pada Remaja Putri SMAN 5 Cimahi. Program Studi Diploma 4 Jurusan Gizi, Poltekkes Kemenkes Bandung. Pembimbing: Fred Agung Suprihartono, SKM, M.Kes.

Anemia merupakan masalah gizi utama di dunia termasuk Indonesia. Perlu adanya upaya pencegahan anemia sejak dini, salah satunya dengan melakukan penyuluhan menggunakan video *motion graphic* anemia pada remaja putri sehingga dapat meningkatkan pengetahuan dan sikap anemia karena lebih banyak melibatkan panca indra. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penyuluhan gizi dengan media *motion graphic* anemia terhadap pengetahuan dan sikap anemia pada remaja putri. Desain penelitian yang digunakan adalah *quasi experimental* dengan *two group pre-post test*. Sampel penelitian ini adalah siswi SMAN 5 Cimahi sebanyak 21 orang untuk kelompok perlakuan dan 21 orang untuk kelompok kontrol. Pengukuran pengetahuan dan sikap dilakukan sebanyak dua kali yaitu *pre-test* dan *post-test*. Hasil penelitian ini menunjukkan rata-rata perbedaan peningkatan skor pengetahuan pada kelompok perlakuan sebesar 10.48 dan pada kelompok kontrol sebesar 5.24. Sedangkan, rata-rata perbedaan peningkatan skor sikap pada kelompok perlakuan sebesar 7.71 dan pada kelompok kontrol sebesar 2.90. Terdapat pengaruh penyuluhan gizi dengan *motion graphic* anemia terhadap pengetahuan ($p=0.023$) dan sikap ($p=0.000$) serta terdapat pengaruh penyuluhan gizi dengan *powepoint* terhadap pengetahuan ($p=0.036$) dan sikap ($p=0.001$). Dapat disimpulkan bahwa tidak terdapat perbedaan rata-rata pengetahuan ($p=0.09$) antara kelompok perlakuan dan kelompok kontrol dan ada perbedaan rata-rata sikap anemia ($p=0.05$) antara kelompok perlakuan dan kelompok kontrol pada remaja putri SMAN 5 Cimahi. Perlu diadakan penyuluhan gizi dalam rangka peningkatan pengetahuan dan sikap anemia secara rutin di SMAN 5 Cimahi dengan video *motion graphic* anemia.

Kata kunci: Anemia, Video Motion Graphic, Penyuluhan, Pengetahuan, Sikap.