

DAFTAR ISI

Halaman

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Ruang Lingkup Penelitian	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Remaja	7
2.2. Anemia.....	8
2.2.1. Pengertian.....	8
2.2.2. Penyebab Anemia	8
2.2.3. Gejala.....	9
2.2.4. Dampak Anemia.....	9
2.3. Zat Besi.....	10
2.4. Edukasi	10
2.5. Media	11
2.6. Media <i>Powtoon</i>	12
2.7. Sikap dan Perilaku Makan	13
2.7.1. Sikap	13
2.7.2. Perilaku Makan.....	14
BAB III	16
KERANGKA TEORITIS, KERANGKA KONSEP, HIPOTESIS DAN	
DEFINISI OPERASIONAL.....	16

3.1	Kerangka Teoritis.....	16
3.2	Kerangka Konsep	17
3.3	Hipotesis.....	17
3.4	Definisi Operasional.....	18
BAB IV	19
METODOLOGI PENELITIAN	19
4.1.	Desain Penelitian.....	19
4.2.	Waktu dan Tempat Penelitian.....	19
4.3.	Populasi dan Sampel.....	19
4.4.	Jenis dan Cara Pengumpulan Data	20
4.5.	Pengolahan dan Analisis Data.....	22
BAB V	25
HASIL PENELITIAN	25
5.1.	Gambaran Umum MAN 2 Kota Bandung.....	25
5.2.	Karakteristik Sampel Penelitian	25
5.2.1.	Umur	25
5.3.	Uji Normalitas	26
5.4.	Analisis Univariat	26
5.4.1.	Skor Sikap.....	26
5.4.2.	Skor Perilaku Makan	27
5.5.	Analisis Bivariat	28
5.5.1.	Perubahan Sikap.....	28
5.5.2.	Perubahan Perilaku.....	28
BAB VI	30
PEMBAHASAN	30
6.1.	Keterbatasan Penelitian.....	30
6.2.	Pembahasan Penelitian.....	31
6.2.1.	Karakteristik Sampel	31
6.2.2.	Pengaruh Edukasi Anemia dengan Media Animasi <i>Powtoon</i> Terhadap Sikap	32
6.2.3.	Pengaruh Edukasi Anemia dengan Media Animasi <i>Powtoon</i> Terhadap Perilaku Makan.....	33
BAB VII	36

KESIMPULAN DAN SARAN.....	36
7.1. KESIMPULAN.....	36
7.2. SARAN	36
Daftar Pustaka.....	38