

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR SKEMA	ix
DAFTAR SKEMA	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penulisan.....	8
D. Manfaat Penulisan.....	8
BAB II TINJAUAN TEORITIS.....	10
A. Landasan Teori.....	10
1. <i>Game Online</i>	10
2. Remaja.....	14
3. <i>Adiksi Game Online</i>	20
4. Interaksi Sosial.....	30
B. Kerangka Teori	36
BAB III KERANGKA PEMIKIRAN.....	37

A. Kerangka Konsep.....	37
B. Variabel dan Definisi Operasional.....	39
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN	43
A. Desain Penelitian	43
B. Waktu dan Tempat.....	44
C. Populasi dan Sampel.....	45
D. Pengumpulan Data	49
E. Pengolahan Data	52
F. Etika Penelitian	58
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	60
A. Gambaran Umum Lahan Praktik	60
B. Hasil Penelitian	60
C. Pembahasan Penelitian	68
D. Keterbatasan Penelitian	77
BAB VI KESIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	78
A. Kesimpulan.....	78
B. Rekomendasi	79
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	