

Politeknik Kesehatan Kemenkes Bandung  
Jurusan Promosi Kesehatan  
Program Studi Promosi Kesehatan  
Bandung, Mei 2020  
Shavira Fitriana, P17336116416

**PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN MEDIA  
PERMAINAN EDUKASI MONOPOLI CTPS  
BAGI ANAK USIA 10 TAHUN**

**ABSTRAK**

X. 37 Hal, 5 Bab, 1 Bagan, 5 Tabel, 6 Lampiran

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kurangnya ketersediaan media edukasi bagi anak serta pentingnya penerapan perilaku cuci tangan pakai sabun atau CTPS. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan media edukasi bagi anak usia 10 tahun sehingga dapat dijadikan alternatif dalam proses edukasi Kesehatan. Penelitian ini menggunakan desain penelitian *Research and Development* atau penelitian pengembangan dengan metode pendekatan *P Process*. Perancangan dan pengembangan media dilakukan dengan metode *P Process* yang meliputi tahap *analysis* (analisis), *strategic design* (strategi desain) serta *development and testing* (pengembangan dan uji coba). Subjek dalam penelitian ini adalah ahli media dan ahli materi terkait yang akan memberikan validasi terhadap kelayakan media edukasi yang telah dirancang dan dikembangkan. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa media edukasi *Media Peduli CTPS* (Permainan Edukasi Monopoli CTPS) layak untuk digunakan sebagai media edukasi bagi anak usia 10 tahun. Hasil validasi ahli media didapatkan rata-rata penilaian sebesar 4,5 atau dikategorikan layak, sedangkan hasil dari validasi ahli materi didapatkan rata-rata penilaian sebesar 4,3 atau dalam kategori layak. Maka media peduli CTPS dapat disarankan sebagai alternatif media edukasi bagi anak usia 10 tahun.

Kata Kunci : *CTPS, Media Pembelajaran, Monopoli, Permainan Edukasi.*  
Daftar Pustaka : 34 (2010 – 2019)