

DAFTAR PUSTAKA

- Adi B. (2017). *Pengembangan Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Siswa Kelas II Sdn Langensari 02 Kecamatan Ungaran Barat*. Semarang : Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang.
- Affandi M, .dkk. (2013). *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah*. Semarang : Unisula Press.
- Andesta Dian. (2018). *Analisis Perkembangan Kognitif Anak Usia Dasar dan Implikasinya dalam Kegiatan Belajar Mengajar*. Jurnal Literasi. 9. (1). 45 – 46.
- Asep Suyanto. (2013). *Menjadi Guru Profesional : Strategi Meningkatkan Kualifikasi dan Kualitas Guru di Era Global*. Jakarta : Erlangga.
- Emma Septian. (2019). *Buku Ajar Pengembangan Media Promosi Kesehatan*. Yogyakarta : Penerbit K-Media
- Johns Hopkins Bloomberg School of Public Health. *The Research Process*. http://ocw.jhsph.edu/courses/EntertainmentEducation/PDFs/Research_Process.pdf diakses pada 21 Februari 2020.
- Hanafi. *Konsep Penelitian R&D dalam bidang Pendidikan*. Jurnal Kajian Keislaman. 4. (2). 130 – 131.
- Juanda, E.A., Gunawan, T., & Majiburrohmah, D. (2012). *Penerapan Pembelajaran Bebas Games (Tic Tac Toe) dalam Upaya meningkatkan Pemahaman Konsep pada Mata Diklat Elektronika Dasar*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. (21). 2. 123.
- Kementerian Kesehatan RI Direktorat Promosi Kesehatan dan Pemberdayaan Masyarakat. (2012). *Perilaku Hidup Bersih dan Sehat di Sekolah*. <http://promkes.kemkes.go.id/?p=1642> Diakses pada 17 Februari 2020.
- Kementerian Kesehatan RI Direktorat Jenderal P2P. (2018). *5 Langkah Cuci Tangan Pakai Sabun*. <http://www.p2ptm.kemkes.go.id/infographic-p2ptm/hipertensi-penyakit-jantung-dan-pembuluh-darah/page/14/5-langkah-cuci-tangan-pakai-sabun>. Diakses pada 19 Februari 2020.
- _____. (2018). *Kapan Saja Harus Cuci Tangan*. <http://p2ptm.kemkes.go.id/preview/infographic/kapan-saja-harus-mencuci-tangan>. Diakses pada 20 Februari 2020.
- Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2011). *Pedoman Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS)*. Jakarta : Kementerian Kesehatan Republik Indonesia

-
- _____ (2017). *Program Indonesia Sehat Pendekatan Keluarga*.
<https://www.depkes.go.id/article/view/17070700004/program-indonesia-sehat-dengan-pendekatan-keluarga.html>. Diakses pada 7 Februari 2020.
-
- _____ (2015). *Ayo Biasakan Cuci Tangan Pakai Sabun*. <https://www.depkes.go.id/article/view/15101900001/ayo-biasakan-cuci-tangan-pakai-sabun.html> Diakses pada 7 Februari 2020.
-
- _____ (2019). *Terapkan Pendidikan Kesehatan di Sekolah*. <https://www.kemkes.go.id/article/view/19111400001/terapkan-pendidikan-kesehatan-di-sekolah.html> Diakses pada 9 Februari 2020.
-
- _____ (2019). *Menkes RI Dorong Kerjasama OKI untuk Kualitas Hidup Lebih Baik*. <http://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/rilis-media/20191217/5132514/menkes-ri-dorong-kerjasama-oki-kualitas-hidup-lebih-baik/>. Diakses pada 15 Februari 2020.
-
- _____ (2019). *Menkes akan Lanjutkan Program Kesehatan Era dr. Nila Moeloek*. <http://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/rilis-media/20191024/2532089/menkes-lanjutkan-program-kesehatan-era-dr-nila-moeloek/> Diakses pada 15 Februari 2020.
-
- _____ (2011). *Biasakan Cuci Tangan Pakai Sabun Pada 5 Waktu Kritis*. <https://www.depkes.go.id/article/print/1694/biasakan-cuci-tangan-pakai-sabun-pada-5-waktu-kritis.html> Diakses pada 19 Februari 2020.
-
- _____ (2020). *5 Fokus Masalah Kesehatan Tahun 2020*. <http://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/rilis-media/20200218/1033051/5-fokus-masalah-kesehatan-tahun-2020/> Diakses pada 21 Februari 2019.
-
- _____ (2020). *Rakernas Hari Ke - 1*. <https://www.instagram.com/p/B8wPWkPBcec/> diakses pada 21 Februari 2020

Nana Sudjana & Ahmad Rivai. (2013). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Bar

Ningsih E, Yanuarita D, Udyani K, Budianto A, Ridho D. *Jurnal JPP IPTEK Penyuluhan Perilaku Hidup Bersih dan Sehat Sejak Dini dan Pemberian Fasilitas Kebersihan di SD Negeri 1 Bangeran*. 3. (1). 7-8.

Nur Yulia A & Huda A. *Pelaksanaan Program Hidup Bersih dan Sehat di Sekolah Luar Biasa*. *Jurnal ORTHOPEDAGOGIA*. 4. (2). 87

- Nurrita T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Misykat. 3. (1). 186
- Notoatmodjo. (2010). *Promosi Kesehatan Teori dan Aplikasi*. PT Rineka Cipta : Jakarta
- Purnama S, Salis Y, Heldanita. (2019). *Alat Permainan Edukatif*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Riva I. (2012). *Koleksi Games Edukatif di dalam dan luar Sekolah*. Yogyakarta : Flashbooks.
- Rizky A., Mayangningtyas N, & Rohman Nur. (2019). *Penerapan Permainan Molegi (Monopoli Puzzle Kesehatan Gigi) Sebagai Media Edukasi Kesehatan Gigi Dan Mulut Siswa Sd Negeri 1 Bumi*. Jurnal Pemberdayaan Masyarakat Universitas Al Azhar Indonesia. 01. (02). 73.
- Silviana I. *Perilaku Cuci Tangan Pakai Sabun Studi Kualitatif pada Ibu – Ibu di Kampung Nelayan Muara Angke Jakarta Utara*. Jurnal Arkesmas. 2. (1). 177.
- Sugiyanto. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyanto. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Salawatil T, Devi N. *The 4th University Research Coloqium 2016 Uji Coba Terbatas Draft Komik Asetaro (Aku Sehat Tanpa Asap Rokok)*.
- Vega A. (2016). *Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Jurnal INFORM 1. (01). 1
- Zainal A. (2016). *Penerapan Pemilihan Media Pembelajaran*. Jurnal Edcomtech. 1. (1). 12