

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Hasil Perancangan Dan Pengembangan Media Edukasi Peduli CTPS (Permainan Edukasi Monopoli CTPS) Bagi Anak Usia 10 Tahun serta hasil pembahasan penelitian, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

- a. Menurut hasil validasi ahli media dan materi, media edukasi “PEDULI CTPS” atau Permainan Edukasi Monopoli CTPS dapat menjadi alternatif media yang dapat digunakan untuk edukasi CTPS
- b. Menurut hasil validasi ahli media dan materi, media permainan edukasi “PEDULI CTPS” atau Permainan Edukasi Monopoli CTPS layak untuk digunakan sebagai media edukasi CTPS bagi anak usia 10 tahun.

5.2 Rekomendasi

Rekomendasi dalam penelitian ini meliputi beberapa hal diantaranya sebagai berikut :

- a. Bagi Masyarakat/Anak

Produk yang telah dirancang dan dikembangkan dapat digunakan sebagai sumber pengetahuan mengenai CTPS serta dapat digunakan sebagai alternatif permainan edukasi pada anak agar dapat terhindar dari adiksi terhadap permainan di gawai.

b. Bagi Institusi

Produk media edukasi yang telah dirancang dan dikembangkan dapat digunakan sebagai referensi dan alternative media edukasi bagi anak mengenai CTPS.

c. Bagi Peneliti Selanjutnya

Dapat melakukan ujicoba terbatas kepada calon pengguna media edukasi *Media Peduli CTPS* (Permainan Edukasi Monopoli CTPS) Bagi Anak Usia 10 Tahun sehingga kelayakan media tidak hanya dinilai dari pandangan ahli namun juga dapat dinilai berdasarkan calon pengguna.