

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Budiharto. (2009). *Pengantar Ilmu Perilaku Kesehatan dan Pendidikan Kesehatan Gigi*. Jakarta : EGC.
- Direktorat Keamanan, Mutu dan Ekspor, Impor Obat, Narkotika, Psikotropika, Prekursor dan Zat Adiktif (2017). *Kajian Rokok Elektronik di Indonesia*. Jakarta Pusat: Badan POM RI.
- Edyana, A. (2016). *Faktor yang Berhubungan dengan Kemampuan Perawat Pelaksana dalam Menerapkan Teknik-Teknik Komunikasi Teurapetik di Rumah Sakit Jiwa Bandung dan Cimahi*. Universitas Syiah Kuala. Skripsi: 2016.
- Hasmi. (2016). *Metode Penelitian Kesehatan*. Jakarta: In Media.
- Habibati, Hasa, M., Fitri N., R. *Pengembangan Media Buletin Menggunakan Coreldraw C7 pada Materi penvebaran Lingkungan*. Skripsi. 2019.
- Khamidah, A., Susanti. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran Akuntansi SMK Berbasis Animasi Interaktif pada Materi Aset Tetap Berwujud*. [Skripsi]. Prodi Pendidikan Akuntansi Jurusan Pendidikan Ekonomi FE UNESA.
- Komalasari, Kokom. 2010. *Pembelajaran Kontekstual: Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Refika Aditama.

- Marsiarni, A. S. (2017). *Pengaruh Penerapan Game Edukasi Kesehatan Reproduksi (KEPO) Terhadap Pengetahuan Sikap dan Keterampilan pada Remaja*. Universitas Padjajaran Bandung. Thesis: 2017.
- Narbuko, C. & Achmadi, A. (2015). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Nasution, I. K. *Perilaku Merokok pada Remaja*. Sumatera Utara: Universitas Sumatera Utara; 2008.
- Nursalam. (2013). *Metodelogi Penelitian Ilmu Keperawatan: Pendekatan Praktis*. Jakarta: Salemba Medika.
- Susilana R., Riyana C.(2009). *Media Pembelajaran*. Penerbit: Bandung, CV Wacana Prima.
- Rohmatan, N. F., Wahjudi E. (2016). *Pengembangan Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pengayaan pada Mata Pelajaran Dasar-dasar Perbankan di SMKN Mojoagung*. Jurusan Pendidikan Ekonomi, Universitas Negeri Surabaya.
- Rinando, A (2016). *Efektifitas Layanan Informasi dengan Memanfaatkan Media Komik dalam Meningkatkan Pengetahuan Bhaya Merokok pada Peserta Didik Kelas VII di SMPN 4 Bandar Lampung*. [Skripsi]. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Rohmatan, N., F., Wahjudi, E. (2016). *Pengembangan permainan Ular Tangga sebagai Media Pengayaan pada Mata Pembelajaran Dasar-dasar Perbankan di SMKN Mojoagung*. Skripsi: 2016.
- Sara, F. (2016). *Efektifitas Metode Pendidikan Kesehatan dengan Simulasi Permainan Ular Tangga terhadap Perubahan Sikap tentang Kesehatan Gigi dan Mulut anak usia sekolah di SDN 03 Singkawang Tengah* [Skripsi]. Pontianak: 2016.
- Sarwono, S. (2004). *Psikologi Remaja*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

- Sadiman & Arief S., (2005). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raha Grafindo Persadada.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Sugiyono. (2005). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Suryana, C. (2007). *Pengolahan dan Analisis Data Penelitian*. Jakarta: Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan.
- Sungkono. *Pengembangan Instrumen Evaluasi Media Modul Pembelajaran*. [Penelitian].
- Sri Haryati. (2012). *Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan*. FKIP-UTM.
- Tumigolung, C., Wungouw H., & Onibala, F. (2013). *Pengaruh pendidikan kesehatan terhadap tingkat pengetahuan siswa tentang bahaya merokok di SMA Negeri 1 Manado*.
- Wikipedia (2018). *Ular Tangga*. https://id.wikipedia.org/wiki/Ular_tangga. Diakses pada: 23 Februari 2020.