

Politeknik Kesehatan Kemenkes Bandung
Jurusan Promosi Kesehatan
Program Studi Diploma IV Promosi Kesehatan
Bandung, 18 Mei 2020
Rima Mahmudah. NIM. P17336116413

PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN KARTU *TRUTH OR DARE* MENGENAI *PERSONAL HYGIENE* PADA SISWA SEKOLAH DASAR

ABSTRAK

xiv, 78 hal, 5 Bab, 1 bagan, 6 gambar, 8 tabel, 7 lampiran

Personal hygiene yang buruk dapat menyebabkan berbagai kuman masuk ke dalam tubuh sehingga terjadi angka kesakitan karena diare dan tifus. Berdasarkan data Riskesdas(2018), perilaku menyikat gigi dengan benar yaitu 2,8%, perilaku Buang Air Besar dengan benar di jamban yaitu 88,2%, melakukan cuci tangan menggunakan sabun dengan benar 49,8%, sehingga mempengaruhi angka kesakitan diare. Di Kota Bandung pada tahun 2018 angka kesakitan diare yaitu 73,36% dari per 1000 penduduk (profil kesehatan Kota Bandung). Dalam pendidikan kesehatan diperlukan alat bantu atau media yang baik dan tidak membosankan, namun membuat anak berpikir, berkreasi, dan berinovasi untuk meningkatkan kemampuan mereka dalam menjaga kesehatan, seperti menggunakan permainan kartu yang banyak digunakan untuk media pembelajaran, salah satunya adalah media permainan kartu *truth or dare*, permainan ini dapat merangsang siswa untuk berperan aktif dalam kegiatan pembelajaran, karena media permainan dapat memberikan umpan balik sehingga menjadi lebih hidup dan efektif. Tujuan dari penelitian ini yaitu dihasilkannya pengembangan media permainan kartu *truth or dare* mengenai *personal hygiene* pada siswa Sekolah Dasar. Desain penelitian yang digunakan yaitu metode penelitian *Research and Development (R&D)* adalah metode penelitian dan pengembangan atau dalam bahasa Inggrisnya *Research and Development*. Desain pengembangan dalam penelitian ini menggunakan tahapan desain pengembangan ADDIE. Tahap pengembangan media dilakukan uji kelayakan media oleh ahli media dan ahli materi menyatakan bahwa hasil penilaian presentase skor media 76 dan materi 78%, yang berarti media layak digunakan. Rekomendasi pada penelitian yaitu dapat melaksanakan uji coba langsung kepada siswa Sekolah Dasar.

Kata Kunci: siswa Sekolah Dasar, *personal hygiene*, permainan kartu *truth or dare*.

Health Ministry Polytechnic of Bandung
Departemen of Health Promotion
Health Promotion Study Program
Bandung, 18 Mei 2020
Rima Mahmudah. NIM. P17336116413

***DEVELOPMENT OF TRUTH OR DARE MEDIA CARD GAME
REGARDING PERSONAL HYGIENE IN PRIMARY SCHOOL STUDENTS***

ABSTRACT

Poor personal hygiene can cause various germs to enter the body, resulting in numbers of pain due to diarrhea and typhus. Based on Riskesdas data (2018), the right to brush teeth is 2.8%, defecate behavior properly in the toilet is 88.2%, washing hands properly with soap 49.8%, thus affecting the diarrhea pain. In the city of Bandung in 2018 the diarrhea morbidity rate was 73.36% of per 1000 population (Bandung City health profile). In health education we need tools or media that are good and not boring, but make children think, create, and innovate to improve their ability to maintain health, such as using card games that are widely used for learning media, one of which is the truth or card game media dare, this game can stimulate students to play an active role in learning activities, because media games can provide feedback so that it becomes more lively and effective. The purpose of this study is to produce the development of truth or dare card game media about personal hygiene in elementary school students. The research design used is the Research and Development (R&D) research method. It is a research and development method or in English the Research and Development. The development design in this study uses the ADDIE development design stage. The media development stage is carried out by the media feasibility test by media experts and material experts stating that the results of the assessment of media score percentage is 76 and 78%, which means the media is suitable to be used. The recommendation of the research is to be able to carry out trials directly to elementary school students.

Key words: elementary school student, personal hygiene, games card truth or dare.