

## DAFTAR ISI

|   |             |
|---|-------------|
| <b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>             | <b>i</b>    |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>              | <b>ii</b>   |
| <b>SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT .....</b> | <b>iii</b>  |
| <b>SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI .....</b>     | <b>iv</b>   |
| <b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>           | <b>v</b>    |
| <b>ABSTRACT .....</b>                       | <b>vi</b>   |
| <b>ABSTRAK .....</b>                        | <b>vii</b>  |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                  | <b>viii</b> |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                      | <b>x</b>    |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                   | <b>xii</b>  |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>                | <b>xiii</b> |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>               | <b>1</b>    |
| A. Latar Belakang .....                     | 1           |
| B. Rumusan Masalah .....                    | 5           |
| C. Tujuan Penelitian.....                   | 6           |
| D. Manfaat Penelitian.....                  | 6           |
| <b>BAB II TINJAUAN TEORI.....</b>           | <b>8</b>    |
| A. Landasan Teori.....                      | 8           |
| a) Konsep remaja.....                       | 8           |
| b) Konsep <i>game online</i> .....          | 12          |
| c) Konsep adiksi <i>game online</i> .....   | 18          |
| d) Konsep terapi <i>mindfulness</i> .....   | 23          |
| B. Kerangka Teori.....                      | 28          |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>      | <b>29</b>   |
| A. Desain Studi Kasus .....                 | 29          |
| B. Subjek Partisipan .....                  | 29          |
| C. Definisi Operasional.....                | 31          |
| D. Instrumen Penelitian.....                | 31          |
| E. Tempat dan Waktu Penelitian.....         | 32          |
| F. Teknik Pengumpulan Data.....             | 33          |
| G. Pengolahan data.....                     | 35          |

|  |           |
|--|-----------|
| H.Etika Penelitian .....                           | 37        |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>           | <b>39</b> |
| A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian. ....           | 39        |
| B. Hasil Penelitian dalam bentuk studi kasus ..... | 40        |
| C. Pembahasan Penelitian .....                     | 50        |
| D. Keterbatasan Penelitian .....                   | 58        |
| <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>            | <b>60</b> |
| A. Kesimpulan. ....                                | 60        |
| B. Saran. ....                                     | 61        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                        | <b>63</b> |

## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| <b>Tabel 3.1</b> Definisi operasional.....                                  | 31 |
| <b>Tabel 3.2</b> Waktu Kegiatan Penelitian.....                             | 33 |
| <b>Tabel 3.3</b> Kegiatan studi kasus.....                                  | 34 |
| <b>Tabel 4.1</b> Data Diri Responden .....                                  | 40 |
| <b>Tabel 4.2</b> Penerapan terapi <i>mindfulness</i> pada responden .....   | 45 |
| <b>Tabel 4.3</b> Tingkat adiksi <i>game online</i> sebelum dan sesudah..... | 49 |

## DAFTAR LAMPIRAN

|  |    |
|--|----|
| <b>Lampiran 1</b> Penjelasan penelitian.....                                   | 66 |
| <b>Lampiran 2</b> Persetujuan responden .....                                  | 67 |
| <b>Lampiran 3</b> Kuesioner A Data diri responden.....                         | 68 |
| <b>Lampiran 4</b> Kuesioner B Addiction games scale .....                      | 69 |
| <b>Lampiran 5</b> Standar operasional prosedur terapi <i>mindfulness</i> ..... | 71 |
| <b>Lampiran 6</b> Foto Kegiatan Penelitian .....                               | 74 |
| <b>Lampiran 7</b> Formulir Bimbingan KTI .....                                 | 75 |